



๑๘ พฤศจิกายน ๒๕๖๘

เรื่อง โครงการพัฒนาความรู้ทักษะ (Upskill) หรือเรียนรู้ทักษะใหม่ (Reskill) สำหรับร้านค้าที่เข้าร่วมโครงการคนละครึ่ง พลัส

เรียน เลขาธิการคณะรัฐมนตรี

- สิ่งที่ส่งมาด้วย ๑. หนังสือรองนายกรัฐมนตรีให้ความเห็นชอบให้นำเสนอเรื่องต่อคณะรัฐมนตรี
๒. มติคณะรัฐมนตรีเมื่อวันที่ ๗ ตุลาคม ๒๕๖๘ เรื่อง โครงการคนละครึ่ง พลัส
๓. ภาพถ่ายหนังสือสำนักงบประมาณ ด่วนที่สุด ที่ นร ๐๗๐๖/๘๕๑ ลงวันที่ ๑๗ พฤศจิกายน ๒๕๖๘
๔. รายละเอียดข้อมูลที่หน่วยงานของรัฐต้องเสนอพร้อมกับการขออนุมัติต่อคณะรัฐมนตรี
ตามมาตรา ๒๗ แห่งพระราชบัญญัติวินัยการเงินการคลังของรัฐ พ.ศ. ๒๕๖๑

ด้วยกระทรวงการคลังขอเสนอเรื่อง โครงการพัฒนาความรู้ทักษะ (Upskill) หรือเรียนรู้ทักษะใหม่ (Reskill) สำหรับร้านค้าที่เข้าร่วมโครงการคนละครึ่ง พลัส (โครงการฯ) มาเพื่อคณะรัฐมนตรีพิจารณา โดยเรื่องนี้เข้าข่ายที่จะให้นำเสนอคณะรัฐมนตรีได้ตามพระราชกฤษฎีกาว่าด้วยการเสนอเรื่องและการประชุมคณะรัฐมนตรี พ.ศ. ๒๕๔๘ มาตรา ๔ (๑) และ (๑๑) ทั้งนี้ รองนายกรัฐมนตรี (นายเอกนิติ นิติทัณฑ์ประภาศ) กำกับการบริหารราชการกระทรวงการคลังได้เห็นชอบให้นำเรื่องดังกล่าวเสนอคณะรัฐมนตรีด้วยแล้ว (สิ่งที่ส่งมาด้วย ๑)

ทั้งนี้ เรื่องดังกล่าวมีรายละเอียด ดังนี้

๑. เหตุผลความจำเป็นที่ต้องเสนอคณะรัฐมนตรี

๑.๑ คณะรัฐมนตรีได้มีมติเมื่อวันที่ ๗ ตุลาคม ๒๕๖๘ อนุมัติโครงการคนละครึ่ง พลัส และให้กระทรวงการคลังโดยสำนักงานเศรษฐกิจการคลัง (สศค.) เป็นหน่วยงานดำเนินโครงการคนละครึ่ง พลัส ภายในกรอบวงเงิน ๔๔,๐๐๐ ล้านบาท ตามที่กระทรวงการคลังเสนอ ซึ่งโครงการดังกล่าวมีวัตถุประสงค์เพื่อกระตุ้นเศรษฐกิจจนถึงระดับฐานราก โดยภาครัฐให้การสนับสนุนเงินร่วมจ่ายค่าอาหาร เครื่องดื่ม สินค้าและบริการที่กำหนด ให้แก่ประชาชนผู้เข้าร่วมโครงการคนละครึ่ง พลัส เพื่อเพิ่มอุปสงค์การบริโภคภายในประเทศ ซึ่งจะส่งผลให้ผู้ประกอบการรายย่อยทุกระดับมีรายได้จากการขายสินค้าและให้บริการ และเป็นการลดภาระค่าใช้จ่ายในชีวิตประจำวันของประชาชน

ทั้งนี้ ภาครัฐอาจมีการกำหนดเงื่อนไขให้ร้านค้าที่เข้าร่วมโครงการคนละครึ่ง พลัส มีการพัฒนาความรู้ทักษะ (Upskill) หรือเรียนรู้ทักษะใหม่ (Reskill) ในด้านความรู้ทางการเงิน (Financial Literacy) หรือความรู้ทางด้านดิจิทัล (Digital Literacy) ผ่านแพลตฟอร์มหรือช่องทางที่กำหนด ซึ่งร้านค้าที่ดำเนินการสำเร็จอาจจะได้รับสิทธิประโยชน์เพิ่มเติมเพื่อเป็นแรงจูงใจสำหรับการเข้าร่วมโครงการคนละครึ่ง พลัส ในอนาคต (สิ่งที่ส่งมาด้วย ๒)

๑.๒ ในคราวการประชุมคณะกรรมการนโยบายเศรษฐกิจ (คณะกรรมการฯ) ครั้งที่ ๔/๒๕๖๘ เมื่อวันที่ ๑๐ พฤศจิกายน ๒๕๖๘ คณะกรรมการฯ ได้มีมติเห็นชอบ ดังนี้

๑.๒.๑ เห็นชอบหลักการการดำเนินโครงการฯ ตามที่กระทรวงการคลังเสนอ ทั้งนี้ ในส่วนของวิธีดำเนินการ เห็นควรให้ร้านค้าในโครงการคนละครึ่ง พลัส สามารถเลือกเข้าร่วมวิธีการ Upskill หรือ Reskill ได้ ๓ ช่องทาง ได้แก่ (๑) เข้าร่วมเป็นร้านค้าบน Food Delivery Platform (๒) เข้าร่วมและผ่านเกณฑ์การอบรมออนไลน์ของธนาคารออมสิน (๓) เข้าร่วมและผ่านเกณฑ์การอบรมออนไลน์ของกรมพัฒนาธุรกิจการค้า กระทรวงพาณิชย์ โดยร้านค้าที่ผ่านหลักเกณฑ์และเงื่อนไขการ Upskill หรือ Reskill อย่างใดอย่างหนึ่งข้างต้น จำนวนไม่เกิน ๔๐๐,๐๐๐ ร้านค้าแรก จะได้รับสิทธิเงินสนับสนุนจากภาครัฐ ร้อยละ ๒๐ ของยอดขายที่เกิดจากโครงการคนละครึ่ง พลัส เฉพาะในส่วนที่ภาครัฐร่วมจ่าย นับตั้งแต่วันที่ร้านค้าได้ดำเนินการ Upskill หรือ Reskill สำเร็จ จนถึงวันที่ ๑๙ ธันวาคม ๒๕๖๘ ทั้งนี้ สูงสุดไม่เกิน ๒,๐๐๐ บาท ต่อร้านค้า

นอกเหนือจากการ Upskill หรือ Reskill ใน ๓ ช่องทางที่ร้านค้าจะได้รับเงินสนับสนุนจากภาครัฐแล้ว กระทรวงดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคมยังให้การสนับสนุนเพิ่มเติมแก่ร้านค้า โดยร้านค้าสามารถเข้าร่วมและทดลองใช้งานสินค้าและบริการในบัญชีบริการดิจิทัลของสำนักงานส่งเสริมเศรษฐกิจดิจิทัล (DEPA) ตามหมวดสินค้าและบริการที่กำหนดได้ฟรี โดยไม่มีค่าใช้จ่ายเป็นระยะเวลาอย่างน้อย ๖ เดือน

๑.๒.๒ มอบหมายให้กระทรวงการคลังนำเสนอเรื่องต่อคณะรัฐมนตรีพิจารณา และดำเนินการตามขั้นตอนของกฎหมายที่เกี่ยวข้องต่อไป

๒. ความเร่งด่วนของเรื่อง

ในการดำเนินโครงการคนละครึ่ง พลัส ประชาชนผู้ได้รับสิทธิสามารถใช้สิทธิโครงการคนละครึ่ง พลัส ได้แล้วตั้งแต่วันที่ ๒๙ ตุลาคม ๒๕๖๘ และจะสิ้นสุดการใช้จ่ายในโครงการคนละครึ่ง พลัส ในวันที่ ๓๑ ธันวาคม ๒๕๖๘ ทั้งนี้ ร้านค้าที่เข้าร่วมโครงการคนละครึ่ง พลัส เป็นร้านค้าขนาดเล็กซึ่งมีศักยภาพที่จะเติบโตแต่ยังมียอดความรู้หรือทักษะไม่เพียงพอ จึงมีความจำเป็นต้องได้รับการ Upskill หรือ Reskill โดยภาครัฐสามารถเร่งส่งเสริมให้ร้านค้าสามารถพัฒนาธุรกิจที่สอดคล้องกับลักษณะของการประกอบกิจการของตนเองผ่านการเรียนรู้ทักษะต่าง ๆ โดยเฉพาะอย่างยิ่งในด้าน Financial Literacy และ Digital Literacy เช่น การจัดทำบัญชี การเริ่มต้นธุรกิจ การตลาดยุคดิจิทัล การส่งเสริมการขาย หรือขยายช่องทางการจำหน่าย การประยุกต์ใช้ปัญญาประดิษฐ์ (Artificial Intelligence: AI) เป็นต้น นำไปสู่การยกระดับศักยภาพของร้านค้าซึ่งเป็นปัจจัยสำคัญในการสร้างการเติบโตของเศรษฐกิจไทยให้เกิดขึ้นได้อย่างต่อเนื่องและมีเสถียรภาพต่อไป

ในการนี้ กระทรวงการคลังจึงขอเสนอโครงการฯ อันเป็นการต่อยอดโครงการคนละครึ่ง พลัส เข้าสู่การพิจารณาของคณะรัฐมนตรีโดยเร่งด่วน เพื่อเร่งสร้างกระบวนการและแรงจูงใจให้ร้านค้าในโครงการคนละครึ่ง พลัส เข้าถึงการ Upskill หรือ Reskill อย่างเป็นรูปธรรมโดยเร็วก่อนการสิ้นสุดการดำเนินโครงการคนละครึ่ง พลัส

๓. การดำเนินการที่ผ่านมา

กระทรวงการคลัง โดย สศค. ขอรายงานความคืบหน้าการดำเนินโครงการคนละครึ่ง พลัส ณ วันที่ ๑๐ พฤศจิกายน ๒๕๖๘ สรุปได้ ดังนี้

/๓.๑ จำนวนร้านค้า: ...

๓.๑ จำนวนร้านค้า: มีร้านค้าลงทะเบียนเข้าร่วมโครงการคนละครึ่ง พลัส ที่ผ่านการตรวจสอบข้อมูลแล้วทั้งสิ้น ๘๙๓,๑๙๖ ราย ในจำนวนนี้มีร้านค้าประเภทอาหารและเครื่องดื่มที่ลงทะเบียนกับผู้ให้บริการระบบขนส่งอาหาร (Food Delivery Platform) ซึ่งประกอบด้วย (๑) บริษัท แกร็บแท็กซี่ (ประเทศไทย) จำกัด (Grab) (๒) บริษัท ไลน์แมน (ประเทศไทย) จำกัด (Lineman) (๓) บริษัท เพอร์เฟกต์เวนเจอร์ส จำกัด (Robinhood) และ (๔) บริษัท ช้อปปี้ (ประเทศไทย) จำกัด (ShopeeFood) สำเร็จแล้วจำนวนทั้งสิ้น ๗๐,๔๕๖ ราย คิดเป็นร้อยละ ๗.๘๙ ของร้านค้าที่เข้าร่วมโครงการคนละครึ่ง พลัส

๓.๒ จำนวนประชาชน: มีประชาชนลงทะเบียนเข้าร่วมโครงการคนละครึ่ง พลัส ครบจำนวน ๒๐ ล้านราย เมื่อวันที่ ๒๓ ตุลาคม ๒๕๖๘ โดยประกอบด้วย

๓.๒.๑ ประชาชนผู้ยื่นแบบแสดงรายการภาษีเงินได้บุคคลธรรมดา (แบบ ภ.ง.ด. ๙๐ แบบ ภ.ง.ด. ๙๑ และแบบ ภ.ง.ด. ๙๕) ของปีภาษี ๒๕๖๗ ตามฐานข้อมูลของกรมสรรพากร ณ วันที่ ๓๐ มิถุนายน ๒๕๖๘ ซึ่งได้รับวงเงินสิทธิ ๒,๔๐๐ บาท จำนวน ๗,๙๒๘,๘๕๘ ราย

๓.๒.๒ ประชาชนทั่วไป ซึ่งได้รับวงเงินสิทธิ ๒,๐๐๐ บาท จำนวน ๑๒,๐๗๑,๑๔๒ ราย

๓.๓ การใช้จ่าย: มีผู้ใช้จ่ายในโครงการคนละครึ่ง พลัส จำนวน ๑๙.๖๘ ล้านราย ยอดใช้จ่ายรวม ณ วันที่ ๑๐ พฤศจิกายน ๒๕๖๘ จำนวน ๒๙,๖๘๓.๘๐ ล้านบาท ประกอบด้วยการใช้จ่ายส่วนของประชาชน ๑๕,๐๓๕.๓๐ ล้านบาท (ร้อยละ ๕๐.๖๕) และเงินร่วมจ่ายของรัฐ ๑๔,๖๔๘.๕๐ ล้านบาท (ร้อยละ ๔๙.๓๕) ทั้งนี้ ได้ใช้จ่ายกับร้านค้าทั้งสิ้น ๘๒๒,๗๗๕ ราย

๓.๔ วงเงินงบประมาณ: กระทรวงการคลัง โดย สศค. ได้รับจัดสรรงบประมาณในการดำเนินโครงการคนละครึ่ง พลัส จากสำนักงบประมาณแล้วเป็นจำนวน ๔๔,๐๐๐ ล้านบาท ประกอบด้วย (๑) งบประมาณรายจ่ายประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๙ งบกลาง รายการค่าใช้จ่ายเพื่อการกระตุ้นเศรษฐกิจและสร้างความเข้มแข็งของระบบเศรษฐกิจ จำนวน ๒๕,๐๐๐ ล้านบาท และ (๒) งบประมาณรายจ่ายประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๙ งบกลาง รายการเงินสำรองจ่ายเพื่อกรณีฉุกเฉินหรือจำเป็น จำนวน ๑๙,๐๐๐ ล้านบาท

ทั้งนี้ เมื่อคำนวณวงเงินสิทธิของประชาชนกลุ่มที่ได้รับวงเงินสิทธิ ๒,๔๐๐ บาท และกลุ่มที่ได้รับวงเงินสิทธิจำนวน ๒,๐๐๐ บาท ตามข้อ ๓.๒ จะมีวงเงินที่ภาครัฐต้องร่วมจ่ายในโครงการคนละครึ่ง พลัส เป็นจำนวนทั้งสิ้นไม่เกิน ๔๓,๑๗๑,๕๔๓,๒๐๐ บาท

๔. สาระสำคัญ

กระทรวงการคลังขอเสนอแนวทางการดำเนินโครงการฯ อันเป็นการต่อยอดโครงการคนละครึ่ง พลัส ดังนี้

๔.๑ หลักการและเหตุผล: ร้านค้าที่เข้าร่วมโครงการคนละครึ่ง พลัส มีลักษณะเป็นร้านค้าขนาดเล็กซึ่งมีศักยภาพที่จะเติบโตแต่ยังมียอดความรู้หรือทักษะไม่เพียงพอ จึงมีความจำเป็นต้องได้รับการ Upskill หรือ Reskill นำไปสู่การยกระดับศักยภาพของร้านค้าซึ่งเป็นปัจจัยสำคัญในการสร้างการเติบโตของเศรษฐกิจไทยให้เกิดขึ้นได้อย่างต่อเนื่องและมีเสถียรภาพต่อไป

๔.๒ วัตถุประสงค์: เพื่อเร่งสร้างกระบวนการและแรงจูงใจให้แก่ร้านค้าในโครงการคนละครึ่ง พลัส ให้สามารถเข้าถึงการ Upskill หรือ Reskill อย่างเป็นรูปธรรมโดยเร็ว โดยกระทรวงการคลังจะกำหนดเงื่อนไขให้ร้านค้าที่เข้าร่วมโครงการคนละครึ่ง พลัส มีการ Upskill หรือ Reskill ผ่านแพลตฟอร์มหรือช่องทางที่กำหนด ซึ่งร้านค้าที่ดำเนินการสำเร็จจะได้รับสิทธิประโยชน์เพิ่มเติมเพื่อเป็นแรงจูงใจในการพัฒนาทักษะดังกล่าว ทั้งนี้ ไม่เกินจำนวนสิทธิที่กำหนด

๔.๓ ระยะเวลาดำเนินการ: ตั้งแต่วันที่ ๑๙ พฤศจิกายน ถึงวันที่ ๒๕ ธันวาคม ๒๕๖๘

๔.๔ กลุ่มเป้าหมาย: ร้านค้าในโครงการคนละครึ่ง พลัส จำนวนไม่เกิน ๔๐๐,๐๐๐ ราย

๔.๕ คุณสมบัติของร้านค้าที่เข้าร่วมโครงการ:

๔.๕.๑ เป็นร้านค้าในโครงการคนละครึ่ง พลัส ในวันก่อนเริ่มดำเนินการ Upskill หรือ Reskill

๔.๕.๒ ได้ตกลงให้ความยินยอม (Consent) ตามหลักเกณฑ์ เงื่อนไข และข้อตกลง เกี่ยวกับข้อมูลส่วนบุคคลของโครงการฯ ก่อนดำเนินการ Upskill หรือ Reskill

๔.๕.๓ เข้าร่วมการ Upskill หรือ Reskill โดยใช้เลขประจำตัวประชาชน (กรณีบุคคลธรรมดา) หรือเลขประจำตัวผู้เสียภาษี (กรณีนิติบุคคล) ที่ตรงกับการลงทะเบียนร้านค้าในโครงการคนละครึ่ง พลัส เท่านั้น

๔.๕.๔ ร้านค้าในโครงการคนละครึ่ง พลัส ประเภทร้านอาหารและเครื่องดื่ม ที่เลือก Upskill หรือ Reskill กับ Food Delivery Platform รายใด จะต้องไม่เป็นร้านค้าที่อยู่ในฐานข้อมูลของ Food Delivery Platform รายดังกล่าว ณ วันที่ ๑๘ พฤศจิกายน ๒๕๖๘

๔.๕.๕ ไม่เป็นผู้ประกอบการด้านขนส่งมวลชนสาธารณะในโครงการคนละครึ่ง พลัส

๔.๕.๖ ไม่เป็นผู้ที่ถูก สศค. ระบุสิทธิหรือถูกเรียกเงินคืนในโครงการของรัฐ ได้แก่ (๑) โครงการคนละครึ่ง (๒) โครงการคนละครึ่ง ระยะที่ ๒ (๓) โครงการคนละครึ่ง ระยะที่ ๓ (๔) โครงการคนละครึ่ง ระยะที่ ๔ (๕) โครงการคนละครึ่ง ระยะที่ ๕ และ (๖) โครงการคนละครึ่ง พลัส

ทั้งนี้ หากตรวจสอบพบในภายหลังว่า ร้านค้ามีการกระทำผิดหลักเกณฑ์ และเงื่อนไขโครงการของรัฐข้างต้น จะถูกตัดสิทธิจากโครงการฯ

๔.๖ วิธีดำเนินการ:

๔.๖.๑ ร้านค้าในโครงการคนละครึ่ง พลัส สามารถเลือกเข้าร่วมการ Upskill หรือ Reskill ระหว่างวันที่ ๑๙ พฤศจิกายน ถึงวันที่ ๑๙ ธันวาคม ๒๕๖๘ อย่างใดอย่างหนึ่งหรือหลายอย่าง ดังต่อไปนี้

(๑) เข้าร่วมเป็นร้านค้าบน Food Delivery Platform

มีวัตถุประสงค์เพื่อส่งเสริมให้ร้านอาหารและเครื่องดื่มในโครงการคนละครึ่ง พลัส สามารถขยายช่องทางการจำหน่าย เพิ่มฐานลูกค้า และเพิ่มรายได้ ผ่านการเข้าร่วมเป็นร้านค้าบน Food Delivery Platform ที่เข้าร่วมโครงการคนละครึ่ง พลัส รายใดรายหนึ่ง ได้แก่ Grab Lineman Robinhood และ ShopeeFood ทั้งนี้ ร้านค้าในโครงการคนละครึ่ง พลัส ประเภทร้านอาหารและเครื่องดื่ม จะต้องลงทะเบียนเข้าร่วม Food Delivery Platform รายใดรายหนึ่งบนแอปพลิเคชัน “ถุงเงิน” ระหว่างวันที่ ๑๙ พฤศจิกายน ถึงวันที่ ๑๙ ธันวาคม ๒๕๖๘ โดยมีผลการลงทะเบียนสำเร็จ และจะต้องไม่สมัครเข้าร่วมเป็นร้านค้าของ Food Delivery Platform รายนั้น ก่อนวันที่ ๑๙ พฤศจิกายน ๒๕๖๘ ตามฐานข้อมูล ณ วันที่ ๑๘ พฤศจิกายน ๒๕๖๘ นอกจากนี้ ร้านค้าต้องมีคำสั่งซื้อที่ใช้สิทธิผ่านโครงการคนละครึ่ง พลัส อย่างน้อย ๕ รายการ ภายในวันที่ ๑๙ ธันวาคม ๒๕๖๘ จึงจะถือว่า ได้ดำเนินการ Upskill หรือ Reskill สำเร็จ

(๒) เข้าร่วมและผ่านเกณฑ์การอบรมออนไลน์ของธนาคารออมสิน

มีวัตถุประสงค์เพื่อเสริมสร้างความรู้ทางการเงิน เช่น การจัดทำบัญชี รายรับรายจ่าย การประกอบธุรกิจที่เข้าถึงได้ง่าย เทคนิคการตั้งราคาขาย เป็นต้น ซึ่งเป็นหลักสูตรที่ธนาคารออมสินคัดเลือกแล้วว่า มีความเหมาะสมกับผู้ประกอบการร้านค้าที่เข้าร่วมโครงการคนละครึ่ง พลัส โดยผู้ประกอบการร้านค้าจะต้องผ่านการเรียนหลักสูตรตามที่ธนาคารออมสินกำหนด เข้าเรียนครบระยะเวลาหลักสูตร และมีการทำแบบทดสอบก่อนเรียนและหลังเรียนโดยมีผลคะแนนหลังเรียนผ่านเกณฑ์ที่กำหนด และผลคะแนนหลังเรียนต้องสูงกว่าก่อนเรียน จึงจะถือว่า ได้ดำเนินการ Upskill หรือ Reskill สำเร็จ

/(๓) เข้าร่วม ...

(๓) เข้าร่วมและผ่านเกณฑ์การอบรมออนไลน์ของกรมพัฒนาธุรกิจการค้า

กระทรวงพาณิชย์

มีวัตถุประสงค์เพื่อเสริมสร้างองค์ความรู้และทักษะด้านการดำเนินธุรกิจให้ร้านค้าสามารถนำความรู้ไปต่อยอดในการเพิ่มรายได้ ลดรายจ่าย และเพิ่มทักษะเทคโนโลยี โดยเรียนผ่านระบบอบรมออนไลน์ DBD Academy (e-Learning) ของกรมพัฒนาธุรกิจการค้า กระทรวงพาณิชย์ ในหลักสูตรที่กรมพัฒนาธุรกิจการค้าคัดเลือกแล้วว่า มีความเหมาะสมกับผู้ประกอบการร้านค้าที่เข้าร่วมโครงการคนละครึ่ง พลัส ทั้งนี้ ผู้ประกอบการร้านค้าจะต้องเลือกเรียนอย่างน้อย ๑ หลักสูตร เข้าเรียนครบระยะเวลาหลักสูตร และมีการทำแบบทดสอบก่อนเรียนและหลังเรียนโดยมีผลคะแนนหลังเรียนผ่านเกณฑ์ที่กำหนด และผลคะแนนหลังเรียนต้องสูงกว่าก่อนเรียน จึงจะถือว่า ได้ดำเนินการ Upskill หรือ Reskill สำเร็จ

๔.๖.๒ กระทรวงการคลังโดย สศค. จะตรวจสอบคุณสมบัติความเป็นร้านค้าในโครงการคนละครึ่ง พลัส ของผู้ประกอบการร้านค้าที่ธนาคารออมสิน กรมพัฒนาธุรกิจการค้า หรือผู้ให้บริการ Food Delivery Platform ได้แจ้งว่า ดำเนินการ Upskill หรือ Reskill ตามข้อ ๔.๖.๑ สำเร็จ และประมวลผลเพื่อให้สิทธิประโยชน์แก่ผู้ประกอบการร้านค้าที่มีคุณสมบัติครบถ้วน จำนวนไม่เกิน ๔๐๐,๐๐๐ สิทธิ โดยจะให้สิทธิแก่ผู้ประกอบการร้านค้าตามลำดับวันและเวลาที่ธนาคารออมสิน กรมพัฒนาธุรกิจการค้า หรือผู้ให้บริการ Food Delivery Platform ได้แจ้งว่า ดำเนินการ Upskill หรือ Reskill สำเร็จ ซึ่งจะประกาศผลผู้ประกอบการร้านค้าที่ได้รับสิทธิในวันที่ ๒๓ ธันวาคม ๒๕๖๘ ผ่านข้อความบนแอปพลิเคชัน “ถุงเงิน” และข้อความสั้น (Short Message Service: SMS)

๔.๗ สิทธิประโยชน์: ร้านค้าที่ผ่านหลักเกณฑ์และเงื่อนไขการ Upskill หรือ Reskill อย่างใดอย่างหนึ่งในข้อ ๔.๖ จำนวนไม่เกิน ๔๐๐,๐๐๐ ร้านค้าแรก จะได้รับสิทธิเงินสนับสนุนจากภาครัฐร้อยละ ๒๐ ของยอดขายที่เกิดจากโครงการคนละครึ่ง พลัส เฉพาะในส่วนที่ภาครัฐร่วมจ่าย นับตั้งแต่วันที่ร้านค้าได้ดำเนินการ Upskill หรือ Reskill สำเร็จ จนถึงวันที่ ๑๙ ธันวาคม ๒๕๖๘ ทั้งนี้ สูงสุดไม่เกิน ๒,๐๐๐ บาท ต่อร้านค้า โดยกระทรวงการคลัง โดยกรมบัญชีกลาง จะโอนเงินดังกล่าวให้แก่ร้านค้าผ่านบัญชีธนาคารกรุงไทย จำกัด (มหาชน) ที่ผูกกับแอปพลิเคชัน “ถุงเงิน” ในวันที่ ๒๕ ธันวาคม ๒๕๖๘

สำหรับกรณีโอนเงินไม่สำเร็จ จะดำเนินการติดตามเพื่อโอนเงิน (Retry) ให้แก่ร้านค้า ในวันที่ ๓๐ มกราคม ๒๕๖๙ และในวันที่ ๒๗ กุมภาพันธ์ ๒๕๖๙ โดยเมื่อพ้นกำหนดดังกล่าว รัฐจะไม่โอนเงินให้แก่ร้านค้า และถือว่า ร้านค้าไม่ประสงค์รับเงินภายใต้โครงการฯ

ทั้งนี้ หลักเกณฑ์และเงื่อนไขโครงการฯ ซึ่งรวมถึงการได้รับสิทธิประโยชน์ของโครงการฯ ให้เป็นไปตามที่กระทรวงการคลังโดย สศค. กำหนด

๕. ประโยชน์และผลกระทบ

การดำเนินโครงการฯ จะช่วยให้ร้านค้าที่เข้าร่วมโครงการคนละครึ่ง พลัส สามารถพัฒนาธุรกิจที่สอดคล้องกับลักษณะของการประกอบกิจการของตนเองผ่านการเรียนรู้ทักษะต่าง ๆ โดยเฉพาะอย่างยิ่งในด้าน Financial Literacy และ Digital Literacy เช่น การจัดทำบัญชี การเริ่มต้นธุรกิจ การตลาดยุคดิจิทัล การส่งเสริมการขายหรือขยายช่องทางการจำหน่าย การประยุกต์ใช้ AI เป็นต้น นำไปสู่การยกระดับศักยภาพของร้านค้าซึ่งเป็นปัจจัยสำคัญในการสร้างการเติบโตของเศรษฐกิจไทยให้เกิดขึ้นได้อย่างต่อเนื่องและมีเสถียรภาพต่อไป

๖. ค่าใช้จ่ายและแหล่งที่มา หรือการสูญเสียรายได้

การดำเนินโครงการฯ ใช้งบประมาณรายจ่ายประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๙ งบกลางรายการเงินสำรองจ่ายเพื่อกรณีฉุกเฉินหรือจำเป็น จำนวนไม่เกิน ๘๐๐ ล้านบาท โดยจัดสรรให้แก่ สศค. เพื่อดำเนินโครงการฯ

๗. ความเห็นหรือความเห็นชอบ/อนุมัติของหน่วยงานที่เกี่ยวข้อง

สำนักงบประมาณได้นำเรื่องขอรับจัดสรรงบประมาณรายจ่ายประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๙ งบกลาง รายการเงินสำรองจ่ายเพื่อกรณีฉุกเฉินหรือจำเป็น กราบเรียนนายกรัฐมนตรีเพื่อพิจารณาให้ความเห็นชอบตามข้อ ๙ (๓) ของระเบียบว่าด้วยการบริหารงบประมาณรายจ่ายงบกลาง รายการเงินสำรองจ่ายเพื่อกรณีฉุกเฉินหรือจำเป็น พ.ศ. ๒๕๖๒ (ระเบียบว่าด้วยการบริหารงบประมาณ) ซึ่งนายกรัฐมนตรีได้ให้ความเห็นชอบให้ สศค. ใช้จ่ายงบประมาณรายจ่ายประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๙ งบกลาง รายการเงินสำรองจ่ายเพื่อกรณีฉุกเฉินหรือจำเป็น จำนวนไม่เกิน ๘๐๐ ล้านบาท สำหรับดำเนินโครงการฯ (สิ่งที่ส่งมาด้วย ๓)

๘. ข้อกฎหมายและมติคณะรัฐมนตรีที่เกี่ยวข้อง

๘.๑ การดำเนินโครงการฯ เข้าข่ายลักษณะของกิจกรรม มาตรการ หรือโครงการ ตามบทบัญญัติในมาตรา ๒๗ แห่งพระราชบัญญัติวินัยการเงินการคลังของรัฐ พ.ศ. ๒๕๖๑ และประกาศ คณะกรรมการนโยบายการเงินการคลังของรัฐ เรื่อง การดำเนินกิจกรรม มาตรการ หรือโครงการที่ก่อให้เกิด ภาระต่องบประมาณหรือภาระทางการคลังในอนาคต พ.ศ. ๒๕๖๑ โดยกระทรวงการคลังได้จัดทำรายละเอียด ข้อมูลที่หน่วยงานของรัฐต้องเสนอพร้อมกับการขออนุมัติต่อคณะรัฐมนตรีตามบทบัญญัติดังกล่าวมาแล้ว รายละเอียดปรากฏตามสิ่งที่ส่งมาด้วย ๔

๘.๒ ข้อ ๕ (๔) และข้อ ๙ (๓) ของระเบียบว่าด้วยการบริหารงบประมาณฯ

๙. ข้อเสนอของกระทรวงการคลัง

กระทรวงการคลังเห็นควรเสนอคณะรัฐมนตรีเพื่อพิจารณา ดังนี้

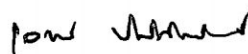
๙.๑ ให้ความเห็นชอบโครงการฯ และกรอบวงเงินงบประมาณจำนวนไม่เกิน ๘๐๐ ล้านบาท โดยมอบหมายกระทรวงการคลังโดย สศค. กำหนดหลักเกณฑ์และเงื่อนไขในรายละเอียด ที่ไม่ขัดกับหลักการโครงการฯ และหลักการโครงการคนละครึ่ง พลัส เพื่อให้การดำเนินโครงการฯ และโครงการ คนละครึ่ง พลัส เป็นไปด้วยความเรียบร้อยและเกิดประสิทธิภาพ

๙.๒ อนุมัติงบประมาณรายจ่ายประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๙ งบกลาง รายการเงินสำรองจ่ายเพื่อกรณีฉุกเฉินหรือจำเป็น จำนวนไม่เกิน ๘๐๐ ล้านบาท โดยจัดสรรให้แก่ สศค. สำหรับ การดำเนินโครงการฯ

๙.๓ มอบหมายธนาคารออมสินและกรมพัฒนาธุรกิจการค้า กระทรวงพาณิชย์ ดำเนินการ ในส่วนที่เกี่ยวข้องกับโครงการฯ

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณานำเสนอคณะรัฐมนตรีต่อไป

ขอแสดงความนับถือ



(นายเอกนิติ นิติทัณฑ์ประภาศ)
รัฐมนตรีว่าการกระทรวงการคลัง.

สำนักงานเศรษฐกิจการคลัง

กองนโยบายภาษี

โทร. ๐ ๒๒๗๓ ๙๐๒๐ ต่อ ๓๕๒๒ (एम) โทรสาร ๐ ๒๒๗๓ ๙๐๘๘

ไปรษณีย์อิเล็กทรอนิกส์ halfhalfplus@fpo.go.th